

РЕЦЕНЗІЯ

на освітньо-професійну програму

«Комп'ютерні науки»

(фаховий молодший бакалавр, спеціальність F3 Комп'ютерні науки)

Розглянувши освітньо-професійну програму «Комп'ютерні науки», оцінюю її з позиції практичного застосування знань у роботі ІТ-команд та відповідності вимогам сучасного середовища розробки та супроводу інформаційних (комп'ютерних) систем.

Програма формує у здобувачів базовий технічний фундамент: алгоритмічне мислення, розуміння принципів розробки програмного забезпечення, роботу з базами даних, мережами та операційними системами. Такий набір знань є необхідним для початку кар'єри в ІТ-сфері та дозволяє випускникам швидко включатися у робочі процеси на початкових позиціях.

Позитивним є баланс між теоретичною підготовкою та практичними компонентами, зокрема навчальними і виробничими проектами та практиками. Саме ці елементи можуть забезпечити перехід від навчання до виконання реальних задач, якщо вони наповнені актуальним змістом.

З практичної точки зору варто звернути увагу на такі напрямки розвитку програми:

- розширити стек технологій, який реально використовується на ринку (наприклад, сучасні фреймворки, REST-сервіси, робота з API);
- розглядати роботу з існуючими системами, а не лише створення нових «з нуля»;
- доцільно розширити увагу до автоматизація процесів, кібербезпеки, використання хмарної інфраструктури та генеративного штучного інтелекту, наприклад, вайб-кодинг (vibe coding) та промпт-інженерія.

З точки зору роботодавця, випускники цієї програми можуть бути розглянуті як кандидати на позиції початкового рівня, однак ключовим фактором їхнього працевлаштування залишатиметься наявність практичного досвіду та розуміння реальних процесів розробки.

У цілому освітньо-професійна програма є актуальною та придатною для підготовки фахівців початкового рівня, за умови постійного оновлення її практичної складової відповідно до вимог ІТ-ринку.

Керівник напряму розробки програмних рішень
БО БФ «Сейв Юкрейн Лайф»



Сергій НАГОРНИЙ